

HARIRI&HARIRI  
ARCHITECTURE



League of  
Iranian  
Young  
Architects  
لیگ  
معماران  
جوان  
ایران



دانشگاه رازی

# لیگ معماران جوان ایران خايزه معماری حریری و حریری

با همکاری  
دانشگاه رازی

# لیگ معماران جوان ایران

جهت شناخت استعداد های جوان و نوظهور

## - معرفی

مجموعه برگزاری لیگ معماران جوان ایران است. مسابقه اصلی لیگ بصورت سالانه برگزار خواهد شد. این مسابقه با رویکردی هنری و عملکردگرایانه در پی یافتن پاسخ هنر به نیازها و چالش های بشری از دریچه معماری است، معماری نوینی که فرهنگ و هنر را با تکنولوژی نو درآمیزد.

مجموعه باشگاه و لیگ معماران جوان ایران در پی ایجاد بستری مناسب برای بروز استعدادهای فردی و گروهی در زمینه معماری است. این باشگاه متشکل از گروه های معماری جوان ایران است. در این مجموعه فرصتی فراهم خواهد شد تا معماران با استعداد و جوان ایران بتوانند با تشکیل گروه هایی در قالب کار تیمی، توان خود را در سطح ملی و بین المللی به نمایش بگذارند و از طریق عضویت در باشگاه و شرکت در لیگ و در قالب برنامه های تخصصی علمی به جامعه حرفه ای ملی و بین المللی معماری معرفی گردند. یکی از اصلی ترین برنامه های این

## عضویت در لیگ

برای ورود به مجموعه لیگ معماران جوان ایران که شامل شرکت در مسابقه اصلی سالانه و عضویت در باشگاه و استفاده از مزایای آن است در گام نخست باید در سایت ([www.liyacompetition.com](http://www.liyacompetition.com)) عضو شد و پس از آن یک تیم تشکیل داد. این عضویت لازمه تشکیل تیم و به دنبال آن عضویت در باشگاه معماران جوان ایران می باشد. هر عضو به فراخور رزومه های علمی و عملی خود طبق جدول امتیازات فردی که در روبرو قرار گرفته دارای امتیاز خواهد شد. پس از تشکیل یک گروه برای عضویت در باشگاه، امتیاز هر یک از اعضا با هم جمع شده و امتیاز اولیه گروه را تشکیل می دهد. چنانچه فرد پس از عضویت در هیچ تیمی عضو نشود می تواند به عنوان یک عضو در مجموعه باقی بماند اما تازمانی که عضوی از یک تیم نباشد اجازه شرکت در مسابقات و رویدادهای باشگاه و لیگ معماران جوان را ندارد.

جدول ۱: امتیازات فردی اعضای تیم عضو باشگاه لیگ معماران جوان ایران			
ردیف	موضوع	حداکثر امتیاز در واحد کار	حداکثر امتیاز در هر موضوع
۱	اثر بدیع و ارزنده هنری	اثر بدیع هنری، رتبه اول، دوم و سوم، ارائه شده در مسابقات معتبر ملی (۲۰ امتیاز در واحد کار) (رتبه اول ۲۰ امتیاز، رتبه دوم ۱۵ امتیاز و رتبه سوم ۱۰ امتیاز) و بین المللی (۴۰ امتیاز در واحد کار) شامل ۴۰ امتیاز رتبه اول، ۳۰ امتیاز رتبه دوم و ۲۰ امتیاز رتبه سوم.	۴۰
۲	مقالات علمی پژوهشی منتشر شده در نشریه های علمی پژوهشی معتبر داخلی و بین المللی.	مقالات علمی پژوهشی داخلی ۵ امتیاز مقالات ترویجی ۳ امتیاز	۴۰
۳	مقالات علمی کامل ارائه شده در کنفرانس های ملی و بین المللی معتبر <sup>۱</sup>	کنفرانس بین المللی ۲ امتیاز کنفرانس ملی ۱/۵ امتیاز	۱۰
۴	مقالات علمی مروری چاپ شده در نشریات معتبر <sup>۱</sup>	۳	۳
۵	تصنیف، تالیف، ترجمه کتاب، تصحیح انتقادی انتشار یافته توسط ناشرین معتبر <sup>۱</sup>	تصنیف تا ۱۵ امتیاز تالیف تا ۱۰ امتیاز تصحیح انتقادی تا ۷ امتیاز ترجمه مرتبط با معماری تا ۷ امتیاز	۲۰

## - تشکیل تیم

تمامی فعالیت ها در مجموعه لیگ وباشگاه معماران جوان ایران به صورت تیمی می باشد لذا برای شروع فعالیت در این مجموعه باید یک تیم تشکیل داد. هر یک از اعضای تیم باید بصورت جداگانه در سایت عضو بوده و یکی از اعضا به عنوان سرگروه تیم از طریق پروفایل شخصی خود در سایت اقدام به تشکیل گروه نماید. پس از آن که سرگروه در پنل تشکیل گروه کد ملی اعضا که هر یک از آنها پیش از این در سایت عضو شده اند را وارد نماید یک پیام تاییدیه به پروفایل اعضا تیم فرستاده می شود و پس از تایید، آن عضو به صورت خودکار به تیم اضافه شده و تیم مورد نظر تشکیل می شود. هر تیم دارای یک امتیاز بوده که از مجموع امتیازهای اعضا آن شکل می گیرد.

تبصره: چنانچه فردی که دارای عضویت در سایت است مایل به تشکیل تیم باشد اما اعضای مشخصی را برای هم گروهی شدن با آنها نداشته باشد می تواند در بخش داوطلبان تشکیل گروه در پروفایل شخصی خود لیست

دیگر علاقه مندان به تشکیل تیم را ببینند و با راه ارتباطی که در آنجا قرار داده شده با دیگر علاقه مندان، یک تیم تشکیل دهد.

## - شرایط اعضا

تعداد اعضای تیم باید حداقل ۳ و حداکثر ۵ نفر بوده و سن اعضای تیم زیر ۴۰ سال باشد. هر عضو تنها می تواند در یک تیم عضو باشد  
**تبصره:** هر تیم می تواند حداکثر یک عضو بالای ۴۰ سال داشته باشد.

**انواع تیم:** در باشگاه دو نوع تیم وجود دارد :

الف. تیم دانشجویی ب. تیم آزاد

**تیم دانشجویی:** شامل اعضای دانشجو بوده و هر تیم می تواند حداکثر یک عضو غیر دانشجو(فارغ التحصیل) داشته باشد

**تیم آزاد:** اگر یک تیم شرایط تیم دانشجویی مذکور را نداشته باشد تیم آزاد محسوب می شود. تفاوت تیم دانشجویی و آزاد صرفا در پرداخت هزینه مسابقات می باشد.

**دسترسی به پروفایل تیم:** هر یک از اعضای تیم پس از عضویت در تیم می توانند تمام اطلاعات مربوط به تیم خود را در بخش اطلاعات گروه پروفایل شخصی خود مشاهده نمایند. بارگزاری هرنوع مدرک و سند مربوط به تیم صرفا از طریق کاربر سرگروه تیم امکان پذیر می باشد.

**توصیه:** با توجه به بین رشته ای بودن مسابقه اصلی لیگ و دیگر رویدادهای باشگاه معماری جوان ترجیح بر این است که در ساختار تشکیل تیم این مسئله مورد توجه قرار گیرد و اعضای تیم صرفا از یک رشته ( معماری) نباشند.

### - عضویت در باشگاه

پس از تشکیل تیم بصورت خودکار تیم به باشگاه معماران جوان اضافه شده و عضوی از باشگاه معماران جوان ایران خواهد شد.

## – امتیازات تیمی

نوع دیگری از امتیازات وجود دارد که تیم پس از تشکیل شدن به صورت گروهی کسب می کند. این امتیازات در قالب جدول امتیازات گروهی در روبرو آورده شده است. امتیازاتی که تیم به صورت گروهی اخذ می کند بصورت خودکار تقسیم بر تعداد اعضا گروه شده و بصورت مساوی امتیاز هر یک از اعضا افزایش می یابد. بدیهی است در ادامه کار تیم اگر هر یک از اعضا به هر دلیل از گروه جدا شوند به میزان امتیاز آن عضو از امتیاز گروه کم خواهد شد همچنین اگر یک عضو به مجموعه تیم اضافه شود امتیاز تیم به میزان امتیاز عضو جدید افزایش پیدا خواهد کرد.

لازم به ذکر است رویدادهایی که در باشگاه برای تیم های عضو برگزار می شود دارای جداول امتیازی مجزایی است که برای هر رویداد به هنگام برگزاری آن اعلام می شود.

جدول ۲: امتیازات گروهی اعضای تیم عضو باشگاه لیگ معماران جوان ایران		
ردیف	موضوع	امتیاز
۱	شرکت در مسابقه لیگ	۱۰
۲	پذیرفته شدن در مرحله نخست	۱۰
۳	رتبه دهم	۲۵
۴	رتبه نهم	۳۰
۵	رتبه هشتم	۳۵
۶	رتبه هفتم	۴۰
۷	رتبه ششم	۴۵
۸	رتبه پنجم	۵۰
۹	رتبه چهارم	۶۰
۱۰	رتبه سوم	۷۵
۱۱	رتبه دوم	۱۰۰
۱۲	رتبه اول	۱۵۰
۱۳	هر ۳ سال عضویت تیم در باشگاه	۲۰

تبصره: اگر گروه تمایل به شرکت در مسابقه اصلی سالانه (لیگ معماران جوان ایران) را داشته باشد امتیاز گروه که شامل امتیازات فردی و گروهی می باشد هیچ گونه تاثیری در ارزیابی اثر شرکت داده شده در مسابقه اصلی را نخواهد داشت و استفاده از این امتیاز منحصر به برنامه هایی از باشگاه است که دارای محدودیت امتیازی میباشد.

## – مزایای عضویت در باشگاه

- امکان دریافت و ارسال پیام خصوصی به همه اعضای باشگاه (بدون محدودیت امتیازی)
- شرکت در مجمع سالانه جهت انتخاب انجمن های مشورتی و تخصصی (بدون محدودیت امتیازی)

- شرکت در مسابقه اصلی لیگ معماران جوان (بدون محدودیت امتیازی برای گروه های شرکت کننده)
- شرکت در مسابقات جنبی تخصصی (دارای محدودیت امتیازی)
- شرکت در پنل های علمی تخصصی (دارای محدودیت امتیازی)
- شرکت در ورکشاپ های آموزشی تخصصی (دارای محدودیت امتیازی)
- معرفی برای شرکت در پروژه های اجرایی در داخل و خارج از ایران (دارای محدودیت امتیازی)
- تورهای هدفمند در حوزه معماری (دارای محدودیت امتیازی)
- حضور بعنوان نماینده باشگاه در مسابقات بین المللی (دارای محدودیت امتیازی)
- پنل اطلاع رسانی تقویم مسابقات و رویدادهای ملی و بین المللی (بدون محدودیت امتیازی)
- امکان دریافت و ارسال پیام خصوصی به همه

## مسابقه اصلی سالانه لیگ معماران جوان ایران

### - رویکرد و هدف اصلی

این مسابقه با رویکردی هنری و عملکردگرایانه در پی یافتن پاسخ هنر به نیازها و چالش های بشری از دریچه معماری است، معماری نوینی که فرهنگ و هنر را با تکنولوژی نو درآمیزد.

### - شرکت در مسابقه

برای شرکت در مسابقه اصلی می بایست شرکت کنندگان در ابتدا در قالب گروه هایی در باشگاه معماران جوان ایران ثبت نام کنند. پس از فراخوان ثبت نام که طبق جدول زمانی اعلام می شود سرگروه تیم باید از طریق پروفایل گروه برای شرکت در مسابقه ثبت نام کند.

### - کلیت

۱- در ابتدا سایت (مکان) مشخصی به عنوان بستر طراحی به همراه اسناد و مطالعات آن به شرکت کنندگان معرفی می گردد. شرکت کنندگان پس از اطلاع از مکان طراحی و همچنین مطالعه و بررسی و دیدن اسناد و مطالعات سایت مورد نظر بایستی پروپزال و

طرح اولیه خود را آماده نموده و آن را به دبیرخانه دائمی مسابقه از طریق وب سایت ارسال نمایند.

۲- پس از دریافت پروپوزال و طرح اولیه از سوی تیم های شرکت کننده، این آثار توسط مشاور علمی، مشاور هنری و مشاور ساخت مورد ارزیابی قرار گرفته و پیشنهادهایی جهت بهبود هر یک از طرح ها توسط مشاوران به گروه های شرکت کننده ارائه می گردد. در این قسمت گروه های شرکت کننده مختار به پذیرش و یا عدم پذیرش پیشنهادهای مشاوران می باشند.

۳- گروه های شرکت کننده نسخه نهایی و کامل طرح خود را همراه با جزئیات اجرایی به دبیرخانه مسابقه ارسال می نمایند.

۴- طرح های نهایی ارسال شده به دبیرخانه توسط داوران مرحله اول در داخل ایران داوری خواهد شد و از بین تمامی آثار حداکثر ۲۰ طرح بدون در نظر گرفتن اولویت برگزیده خواهند شد.

۵- اثرهای منتخب راه یافته به مرحله نهایی توسط داوران این بخش به سرپرستی خانم ها گیسو و مژگان حریری مورد ارزیابی قرار خواهد گرفت و از میان آن ها ۱۰ طرح نخست معرفی خواهند شد.



## - شرکت کنندگان

حضور و شرکت در مسابقه برای عموم معماران و دانشجویان در قالب تیم های ثبت شده در باشگاه که پیش از این توضیح داده شد آزاد می باشد. این مسابقه هیچگونه محدودیت امتیازی ندارد و تمام گروه ها با هر سطح امتیازی می توانند در آن شرکت کنند. آثار تیم های شرکت کننده بدون هیچگونه اولویت امتیازی توسط داوران ارزیابی می گردد.

## - سایت و بستر طراحی مسابقه

با مطالعاتی که توسط تیم اجرایی مسابقه صورت می گیرد مکانی به عنوان سایت طراحی برای شرکت کنندگان انتخاب می گردد ترجیحا سایت تا حد ممکن بکر و بدون سازه های از پیش ساخته شده است تا ذهن گروه های شرکت کننده محدودیت کمتری در انتخاب موضوع و بیان مسئله خود داشته باشد. این سایت بنا بر پتانسیل خود می تواند در یک تا چند دوره از مسابقه معرفی گردد.

## - اسناد و مطالعات مربوط به

### سایت

در کنار معرفی سایت، اسناد و مطالعات مربوط به سایت نیز در اختیار تیم های شرکت کننده قرار می گیرد، این اسناد حاوی مطالعات جغرافیایی، اقلیمی، اجتماعی و هرگونه اطلاعاتی است که برای شناساندن بهتر سایت مورد نظر به تیم های شرکت کننده لازم می باشد. این اسناد و مطالعات توسط تیم اجرایی مسابقه تهیه شده و از طریق وبسایت مسابقه به صورت نسخه های مکتوب، تصویری و ویدیویی در اختیار تیم ها گذاشته می شود.

## - پروپوزال و طرح اولیه

پروپوزال و طرح اولیه ای که تیم های شرکت کننده از طرح خود ارائه می دهند باید حاوی موارد زیر باشد:

۱ - **بیان مسئله:** تیم شرکت کننده با بررسی مطالعات طرح که پیش از این به آن اشاره شد باید یک مسئله و دغدغه را به عنوان مسئله اصلی خود بیان کند این دغدغه بایستی تا حد ممکن مسئله ای جهان شمول بوده و رفع مشکل انسان امروز از اولویت های آن باشد.

۲ - **ضرورت موضوع و هدف طرح:** در این بخش تیم شرکت کننده ضرورت پرداختن به موضوع و هدف از انجام طرح را در ارتباط با سایت و بستر طرح را بیان می نماید. این امر باعث می شود تا ذهن تیم های شرکت کننده دغدغه های جهان شمول انسانی را با بستر طرح منطبق سازی کند. همچنین ضروری است که موضوع پیشنهادی طرح مشکلی جهانی را شامل گردد و هدف طرح می بایست ارائه پاسخی هنرمندانه ، قابل اجرا و تلفیقی از هنر ، معماری و فناوریهای نوین در مقیاسی محلی باشد.

۳ - **معرفی و توضیح اولیه:** در این قسمت تیم شرکت کننده میبایست به بسط ایده خود پرداخته و طرح مورد نظر خود را در قالب نقشه ها و ارائه های سه بعدی معرفی نماید.

## - نحوه ارسال آثار

در هر دو مرحله ی پروپوزال اولیه و طرح نهایی، سرگروه تیم بایستی از طریق پروفایل تیم خود در سایت اینترنتی مدارک اثر طراحی شده را بارگزاری نماید. همچنین نظرات مشاوره ای که در مرحله نخست توسط مشاوران مسابقه در خصوص هر اثر ارائه می گردد در پروفایل تیم برای تمامی اعضای تیم قابل رویت می باشد.

## – قالب استاندارد برای ارسال آثار

**پروپوزال و طرح اولیه:** در این قسمت هیچگونه محدودیتی از جهت قالب برای ارائه وجود ندارد و صرفاً طرح باید حاوی مطالبی باشد که در بخش توضیح پروپوزال بدان‌ها اشاره شد.

طرح نهایی: طرح نهایی که تیم‌های شرکت کننده به دبیرخانه ارسال می‌کنند میبایست شامل موارد زیر باشد:

– حداکثر ۳ شیت A2 به صورت عمودی (توضیحات شیت تماماً به زبان انگلیسی) و بدون درج نام و مشخصات (Jpeg)

– پروپوزال توضیح طرح به زبان فارسی (حداکثر ۳ برگ A4) بدون درج نام و مشخصات (Word-Pdf) (- Jpeg)

**تبصره:** حجم هر یک از فایل‌های ارسالی نباید بیش از ۲۵ مگابایت باشد.

**تذکر:** پروپوزال توضیح طرح در داوری مرحله اول مورد ارزیابی قرار میگیرد و داوری در مرحله دوم صرفاً براساس ارزیابی شیت‌های ارسال شده به زبان انگلیسی است. لذا هرگونه اطلاعات ضروری طرح بایستی در شیت‌های معرفی طرح گنجانده شود.

## – داوری مسابقه

داوری این مسابقه در دو مرحله انجام خواهد شد که مرحله اول آن در ایران زیر نظر ۸ داور مطرح داخلی و مرحله دوم آن زیر نظر ۵ داور بین‌المللی به سرپرستی خانم‌ها گیسو و مژگان حریری انجام میشود که از معماران معتبر و شناخته شده در دنیا هستند و جوایز مسابقه را هر ساله شخصاً اهدا خواهند نمود.

۱ – **کمیسیون بررسی آثار:** در ابتدا تیم‌های شرکت کننده پروپوزال و اتود اولیه ای از طرح خود را مطابق با آن چه که در بالا توضیح داده شد تهیه کرده و طبق جدول زمانبندی مسابقه به دبیرخانه لیگ ارسال می‌نمایند. پس از دریافت آثار اولیه کمیسیونی متشکل از دبیر علمی، مشاور هنری و مشاور ساخت وظیفه بررسی طرح‌های اولیه تیم‌های شرکت کننده را بر عهده دارد و نظرات مشورتی و اصلاحی جهت حضور بهتر آثار در مرحله بعد را نیز به تیم‌ها ارائه می‌کند. در این قسمت تیم‌های شرکت کننده مختار به پذیرش و یا عدم پذیرش پیشنهادهای مشاوران می‌باشند.

## - برندگان مسابقه

۱ - **رتبه اول:** تیمی که در این مسابقه حائز رتبه اول می شود علاوه بر تندیس و لوح، مبلغ هفتصد میلیون ریال دریافت خواهد کرد که این مبلغ جایزه به همراه کمک هزینه اجرای ایده در سایت مسابقه میباشد.

۲ - **رتبه دوم:** برای تیمی که مقام دوم را کسب می کند علاوه بر لوح و تندیس ، جایزه نقدی به مبلغ پنجاه میلیون ریال در نظر گرفته می شود.

۳ - **رتبه سوم:** برای تیمی که مقام دوم را کسب می کند علاوه بر لوح و تندیس ، جایزه نقدی به مبلغ سی میلیون ریال در نظر گرفته می شود.

۴ - **رتبه چهارم تا دهم:** برای تیم هایی که مقام های چهارم تا دهم را کسب میکنند لوح و تندیس در نظر گرفته میشود.

۲ - **داوری مرحله اول:** پس از آن که گروه های شرکت کننده مطابق با جدول زمانی مسابقه نسخه نهایی و کامل طرح خود را همراه با جزئیات اجرایی به دبیرخانه مسابقه ارسال کردند ، هیات داورى در داخل کشور پس از ارزیابی طرح نهایی و پروپوزال توضیح طرح حداکثر ۲۰ اثر برگزیده را بدون اولویت معرفی خواهد کرد.

۳ - **داوری نهایی:** بررسی و ارزیابی نهایی طرح ها انتخاب ۱۰ اثر برگزیده به ترتیب اولویت توسط هیات داورى خارج از کشور انجام خواهد شد.

## – زمان بندی دور اول مسابقه لیگ معماران جوان ایران

ردیف	عنوان	تاریخ پیشنهادی
۱	افتتاح دبیرخانه مسابقه	۱۵ اردیبهشت ۱۳۹۸
۲	شروع رسمی تبلیغات مسابقه ( سطح ملی)	۲۶ اردیبهشت ماه ۱۳۹۸
۳	شروع رسمی لیگ (تعیین محل سایت مورد سوال مسابقه، بارگزاری آئین نامه و اطلاعات و اسناد مربوط به مسابقه)	۲ خرداد ماه ۱۳۹۸
۴	پایان ارسال آثار مرحله اول – ارسال از طریق سایت	۲۵ شهریور ماه ۱۳۹۸
۵	شروع ارزیابی مرحله اول و اعلام نظر مشورتی به شرکت کنندگان	۲۶ شهریور ماه ۱۳۹۸
۶	بازگشت آثار به شرکت کنندگان جهت اصلاح و ارائه نهایی	۱ مهرماه ۱۳۹۸
۷	ارسال نهایی آثار به دبیرخانه	۱۰ مهرماه ۱۳۹۸
۸	مشخص شدن حداکثر ۲۰ اثر برگزیده	اواخر ماه ۱۳۹۸
۹	اختتامیه (اعلام نتایج نهایی نفرات – سه نفر برگزیده)	نیمه دوم آبان ماه ۱۳۹۸
۱۰	عقد قرارداد با نفر اول مسابقه (شروع عملیات اجرا)	نیمه دوم آبان ماه ۱۳۹۸
۱۱	رونمایی از طرح برگزیده – اجرا شده	هفته اول اسفندماه ۱۳۹۸

امتیاز هر یک از تیم های اول تا دهم بر اساس جدول امتیازات (جدول ۱) به مقدار مشخصی در باشگاه معماران جوان ایران افزایش پیدا خواهد کرد.

## – محدودیت آثار شرکت داده شده در مسابقه برای هر تیم

هر تیم می تواند با حداکثر ۳ طرح مجزا را در مسابقه شرکت کند

## – هزینه شرکت در دور اول مسابقه لیگ معماران جوان ایران

هزینه شرکت در دور اول مسابقه لیگ معماران جوان ایران برای هر تیم دانشجویی ۵۰۰ هزار تومان و برای هر تیم آزاد ۱ میلیون تومان در نظر گرفته شده بود که با تقبل این هزینه از سوی دانشگاه رازی کرمانشاه، هزینه شرکت در مسابقه رایگان اعلام شد.

لازم به ذکر است این مبلغ برای ارسال حداکثر سه ایده توسط تیم های شرکت کننده لحاظ شده است

## اطلاع رسانی و ارتباط با مسابقه

راه ارتباطی مخاطبان با برگزار کنندگان مسابقه از سه طریق می باشد:

۱ - **فضای مجازی:** اصلی ترین راه ارتباطی وب سایت اصلی مسابقه می باشد که تمامی اطلاع رسانی ها و اطلاعات مربوط به مسابقه در آن جا قرار داده خواهد شد علاوه بر این یک رشته کلیپ های ویدیویی جهت روشنگری شرکت کنندگان در سایت گذاشته می شود. توئیتر، اینستاگرام، تلگرام، صفحه اختصاصی آپارات، و ایمیل مسابقه :

 [Liyacompetition.com](mailto:liyacompetition.com)

 [Liyacompetition.ir](mailto:liyacompetition.ir)

 [t.me/liyacompetition](https://t.me/liyacompetition)

 [Instagram.com/liyacompetition](https://www.instagram.com/liyacompetition)

 [Apparat.com/liyacompetition](https://www.Apparat.com/liyacompetition)

۲ - **مکان دبیرخانه دائمی مسابقه:** کرمانشاه، دانشگاه رازی ، دانشکده هنر و معماری ، دبیرخانه دائمی لیگ معماران جوان ایران

۳ - شماره تماس و فکس: + ۹۸۸۳۳۴۳۴۳۴۲۰